

## COÛTS UTILISES COMME UNITE D'OEUVRE



### Objectif:

Montrer en quelques écrans, comment des coûts d'activités peuvent devenir une unité d'œuvre pour répartir le coût d'une autre activité.

Expertizers Copyright 2009

# STRUCTURE DU MODELE EXPOSANT LA FONCTIONNALITE

cked mode

- Root
  - Variable Types
    - Event File Entry Description (Updatable)
      - entity
      - period
      - product\_code
      - event\_code
      - quantity\_init
    - Cost Activity File Entry Description (Not Updatable)
      - entity
      - period
      - activity\_code
      - activity\_cost
    - User Internal Variables (Updatable)
      - current\_date
      - cadence\_init
      - standard\_cost
    - Variables generated automatically
      - quantity
      - cadence
      - activity\_value
      - activity\_cost
      - activity\_text
      - value\_act\_PRODUCTION\_DIRECT\_WORK
      - cost\_act\_PRODUCTION\_DIRECT\_WORK
      - value\_act\_INDIRECT\_COST\_1
      - cost\_act\_INDIRECT\_COST\_1
    - Entity Description
      - SITE\_A
        - Operations
        - Activities
          - INDIRECT\_COST\_1
          - PRODUCTION\_DIRECT\_WORK
          - ADMINISTRATION\_SALES

Activity Code	NB	D	Mem	Resu	Where	Activity_Value= .....	Cost_Value= .....
INDIRECT_COST_1			Y	Y		activity_value = quantity_init	
PRODUCTION_DIRECT_WORK			Y	Y		activity_value = quantity_init	activity_cost = activity_value * standard_cost
ADMINISTRATION_SALES			N	Y		activity_value = cost_act_INDIRECT_COST_1 + cost_act_PRODUCTION_DIRECT_WORK	

Voici un modèle dans lequel les activités INDIRECT\_COST\_1 et PRODUCTION\_DIRECT\_WORK ont été déclarées avec l'option Memorize 'Y'.

Pour chacune, l'option 'Y' a généré deux variables de type value\_act\_ **activity** et cost\_act\_ **activity**.

Au traitement de chaque ligne d'évènement, elles seront alimentées par les variables activity\_value et activity\_cost calculées séquentiellement pour les activités INDIRECT\_COST\_1 et PRODUCTION\_DIRECT\_WORK

Le calcul des deux activités est donc mémorisé et utilisable dans les activités suivantes.

Ici, l'activité ADMINISTRATION\_SALES est composée d'une règle de calcul d'unité d'œuvre ( activity\_value = cost\_act\_INDIRECT\_COST\_1 + cost\_act\_PRODUCTION\_DIRECT\_WORK) reprenant donc des coûts.

On remarquera que les activités INDIRECT\_COST\_1 et ADMINISTRATION\_SALES n'ont pas de règle de coût. On prévoit de les récupérer d'un fichier externe.

Par contre le coût de l'activité PRODUCTION\_DIRECT\_WORK fait l'objet de la règle activity\_cost = activity\_value \* standard\_cost. Activiy\_value représente la quantité vendue (quantity\_init) de la ligne d'évènement traitée et standard\_cost dont la règle n'est pas visible a pour valeur constante 25)

**Ci-contre →**  
**le fichier des évènements**  
**utilisé pour illustrer la fonction**

	A	B	C	D	E
1	entity	period	product	event	quantity
2	SITE_A	2007	PC		836
3	SITE_A	2007	TV		164
4					




# CHARGEMENT DU FICHIER DES EVENEMENTS

## CHARGEMENT DU FICHIER DES COÛTS EXTERNES

Ci-dessous résultat du traitement du fichier des évènements  
**Rappel: Menu / Lot\_batch / Charger / fichier simple puis choix 'Start Process'**

Batch presentation of Activity results



6 activities

Entity	Period	duct C	Event Code	Activity Code	Activity Na	Activity Value	Activity Cost
SITE_A	2007	PC	1	INDIRECT_COST_1		836,000	0
SITE_A	2007	PC	1	PRODUCTION_DIRECT_WORK		836,000	20900,000
SITE_A	2007	PC	1	ADMINISTRATION_SALES		20900,000	0
SITE_A	2007	TV	2	INDIRECT_COST_1		164,000	0
SITE_A	2007	TV	2	PRODUCTION_DIRECT_WORK		164,000	4100,000
SITE_A	2007	TV	2	ADMINISTRATION_SALES		4100,000	0

Menu

[Export \(presentation as right\)](#)

Ci-contre →  
 le fichier des coûts  
 On remarque que l'activité  
**PRODUCTION\_DIRECT\_WORK**  
 est absente, puisque calculée dans le modèle

	A	B	C	D
1	SITE_A	2007	INDIRECT_COST_1	100000
2	SITE_A	2007	ADMINISTRATION_SALES	30000
3				

**Chargement du fichier des coûts externes**  
**Rappel: Menu / Lot\_batch / Charger un fichier des coûts / Charger**

**Détection →**  
**lors du**  
**chargement**  
**des coûts**

Loading Cost File

Nous avons trouvé une ou plusieurs variables de type cost\_act\_ utilisées comme unité de mesure (c'est-à-dire déclarée dans une règle d'activité activity\_value=). En conséquence nous allons maintenant procéder à l'inclusion de ces coûts en tant qu'unités de mesure, puis nous répartirons les coûts des activités concernées par cette unité de mesure au sein des évènements traités. Après votre click sur OK, le traitement continue donc.


OK



# CHARGEMENT DU FICHIER DES COÛTS EXTERNES (Suite)

## Ci-dessous résultat du chargement du fichier des coûts externes

Loading cost procedure results - check cost column before next steps (NB: In this page, costs calculated during process of events are not included)



3 costs

Entity	Period	Activity Code	Activity Value	Activity Cost
SITE_A	2007	INDIRECT_COST_1	1000,000	100000,000
SITE_A	2007	PRODUCTION_DIRECT_WORK	1000,000	0
SITE_A	2007	ADMINISTRATION_SALES	125000,000	30000,000

La colonne Activity\_cost n'affiche que les coûts du fichier chargé. Ceci explique que le coût de l'activité PRODUCTION\_DIRECT\_WORK soit à zéro, bien qu'existant par calcul.

Les unités d'œuvre (colonne Activity\_value) sont ramenées intégralement. On s'aperçoit que la valeur de l'activité ADMINISTRATION\_SALES est passée à 125000 !

En fait d'après sa formule de calcul, c'est tout simplement la somme des coûts des activités INDIRECT\_COST\_1 pour 100000 et PRODUCTION\_DIRECT\_WORK (20900 et 4100 , cf page précédente par ligne d'évènement)

Menu  
Export (presentation as right)

## Ci-dessous résultat de la matrice d'analyse par Evènement / Activité Rappel: Menu / Résultats / Lot par activité

Batch presentation of Activity results



6 activities

Entity	Period	Product Cod	Event Code	Activity Code	Activity Name	Activity Value	Activity Cost	Activity Text
SITE_A	2007	PC	1	INDIRECT_COST_1		836,000	83600,000	
SITE_A	2007	PC	1	PRODUCTION_DIRECT_WORK		836,000	20900,000	
SITE_A	2007	PC	1	ADMINISTRATION_SALES		104500,000	25080,000	Necessary whe
SITE_A	2007	TV	2	INDIRECT_COST_1		164,000	16400,000	
SITE_A	2007	TV	2	PRODUCTION_DIRECT_WORK		164,000	4100,000	
SITE_A	2007	TV	2	ADMINISTRATION_SALES		20500,000	4920,000	Necessary whe

En fait, pour répartir le coût de l'activité ADMINISTRATION\_SALES, il a fallu procéder ainsi:

- Répartir le coût de l'activité INDIRECT\_COST\_1 sur chaque évènement :  
soit:  $(100000/1000) * \text{unités d'œuvre consommées}$ .
- Recalculer les unités d'œuvre consommées sur chaque évènement de l'activité ADMINISTRATION\_SALES en réappliquant la règle  $\text{activity\_value} = \text{cost\_act\_INDIRECT\_COST\_1} + \text{cost\_act\_PRODUCTION\_DIRECT\_WORK}$
- Répartir le coût de l'activité ADMINISTRATION\_SALES sur chaque évènement :  
soit:  $(30000/125000) * \text{unités d'œuvre consommées}$ .

Menu  
Export (presentation as right)



# Avertissement

Ce document vous est présenté par DB.SOFTART.SERVICES. (« DB »).

Ce document et son contenu sont le produit de recherches et de développements importants conduits par DB.

Ils vous sont présentés dans le seul but de vous permettre d'évaluer une partie des capacités du logiciel Expertizers.

Vous devez donc traiter le contenu de cette présentation, ainsi que toute autre information ou document en relation avec les solutions présentées au cours de cette conférence (les « Informations ») comme étant confidentiels et la propriété exclusive de DB.

En recevant ainsi les Informations, vous vous engagez à n'utiliser les informations que dans le seul but d'évaluer pour votre propre compte les capacités du logiciel Expertizers, à maintenir leur confidentialité et à ne transmettre à quiconque, totalité ou partie des Informations, sans autorisation écrite et préalable de DB.

- DB.SOFTART.SERVICES  
Didier RICHE  
Conseiller et chargé d'affaires  
+33 (0)6.63.92.20.60